

Blitzlicht November 2018

Aufgrund eines Wunsches beschäftigt sich das Blitzlicht dieses Mal mit dem Thema Zaubern. Es gibt Zaubertricks in verschiedenen Schwierigkeitsstufen und ein paar Links und Literaturempfehlungen. Die Bücher und Karten mit einem Sternchen können auch bei mir ausgeliehen werden. Viel Spass!

Literaturempfehlungen:

Das Buch «Abrakadabra, dreimal schwarzer Kater» und die Karten «50 sensationelle Zaubertricks» sind praktisch identisch. Die Zaubertricks sind in verschiedene Schwierigkeitsgrade eingeteilt und mit Wort und Bild gut beschrieben. Damit Schülerinnen und Schüler selber damit arbeiten können, müssen sie aber fließend lesen können. Im Buch gibt es auch Anleitungen zum Basteln eigener Zauberkostüme und Zauberstäbe. Weiter enthält es Tipps für das Organisieren einer Zaubershow und dem Umgang mit schwierigen Situationen während der Vorführung. Auch verschiedenste Zaubersprüche sind am Ende des Buches zu finden.

Das Buch «Zaubern ist ganz leicht – mit tollen Tricks für Jung und Alt» ist eher für ältere Schülerinnen und Schüler geeignet. Viele Tricks sind etwas aufwändiger, d.h. man muss zum Beispiel vorher etwas basteln. Auch sind die Beispiele in diesem Buch mit mehr Text beschrieben und etwas komplizierter.

Das Kartenset «50 tolle Zaubertricks für kleine Magier» enthält Karten mit verschiedenen Tricks. Es gibt sehr einfache Tricks, die man auch mit Kindergarten- und Unterstufenkindern durchführen kann. Es gibt aber auch ein paar schwierigere für Mittelstufenschüler.

Das Buch «Hokus Pokus Fidibus, Zaubern im Unterricht mit Kindern von 4 bis 8 Jahren» von Andrea-Katja Blondeau beschäftigt sich mit dem Zaubern von Unterstufenschülern im Unterricht. Es finden sich viele Tricks für verschiedene Niveaus und auch pädagogische Hinweise. Eine Leseprobe findet man unter dem folgenden Link:

https://www.lch.ch/fileadmin/files/documents/webshop/voransichten/WebAnsicht_Hokus_Zauberbuch.pdf

Quellen

- 50 sensationelle Zaubertrick, *compact kids*, ISBN: 978-8174-9341-8 ★
- Abrakadabra, dreimal schwarzer Kater, *compact kids*, ISBN: 978-3-8174-8742-4 ★
- Zaubern ist ganz leicht, mit tollen Tricks für Jung und Alt, *eppe Verlag GmbH*, ISBN: 978-3-89089-852-0 ★
- 50 tolle Zaubertricks für kleine Magier, *moses Verlag*, Artikelnummer 21090 ★
- Hokus Pokus Fidibus: Zaubern im Unterricht mit Kindern von 4 bis 8 Jahren, ISBN: 978-3908024262
- <https://www.familienleben.ch/freizeit/spielen/leichte-zaubertricks-fuer-kinder-und-erwachsene-3423>
- <http://www.labbe.de/zzebra/index.asp?themaid=355>

Eventuell nützliche Links:

- <https://www.schule.at/bildung/paedagogik-didaktik/detail/zaubern.html>
- <https://www.kinderspiele-welt.de/spiele-fur-drinnen/zaubertricks-fuer-kinder.html>



10 Regeln für die Zauberkunst



1. Übung ist wichtig!
2. Zeige einen Trick auch nur einmal demselben Publikum!
3. Stets Ruhe bewahren und nicht nervös werden!
4. Achte darauf, dass das Publikum vor dir ist!
5. Versorge alle deine Hilfsmittel nach einem Trick wieder!
6. Nur Tricks vorführen, die man perfekt kann!
7. Deine Vorführung sollte maximal 15 Minuten dauern!
8. Das Publikum sollte etwa 3 Meter von dir entfernt sein.
9. Überlege dir vorher, was du sagen wirst!
10. Keinen Trick verraten!!!



Tricks für Zauberanfänger



Der Münzdieb

Du brauchst: 2 gleiche Münzen
1 Stofftuch
1 Salzstreuer mit Salz
1 weiche Unterlage

Vorbereitung: Bevor du mit der Vorführung beginnst, steckst du eines der beiden Geldstücke in deine Hosentasche.

Die Show beginnt: Falte das Tuch auf der weichen Unterlage so, dass die Spitzen genau aufeinander liegen und ein Dreieck entsteht.
Lege die Münze am unteren Rand des Tuches hin und rolle es von unten nach oben auf. Man sieht nur noch die Stoffspitzen. Gib etwas Zaubersalz auf das Tuch.
Greife mit der linken und der rechten Hand je einen Stoffzipfel, der oben aus der Tuchrolle herauschaut. Ziehe das Tuch schnell auseinander. Die Münze ist nun unter dem Tuch auf der Unterlage.
Nimm das Tuch und die darunterliegende Münze in die Hand und hebe das Tuch an. Nun denken die Zuschauer, die Münze sei verschwunden.
Geh zum Publikum und frage wer die Münze genommen hat. Ziehe hinter einer Person heimlich das zweite Geldstück aus deiner Hosentasche und greife einer Person kurz hinter das Ohr und zeig ihr dann die gefundene Münze.



Bilder aus Abrakadabra, dreimal schwarzer Kater



Tricks für Zauberanfänger



Magischer Würfelzauber

Du brauchst: 1 Würfel

Vorbereitung: Übe deine Fingerfertigkeit, denn je unauffälliger du den Würfel drehen kannst, desto besser täuscht du dein Publikum.

Die Show beginnt: Nimm den Würfel zwischen Daumen und Zeigefinger und zeige dem Publikum den Würfel. Nun erklärst du, dass dieser Würfel magische Fähigkeiten hat und die Punkte wandern können.
Halte den Würfel so, dass du dem Publikum eine Vorderseite (z.B. 4 Punkte) und die passende Rückseite (z.B. 3 Punkte) zeigen kannst, indem du die Hand drehst. Dreh die Hand wieder zurück, damit die Zuschauer wieder die Anfangszahl sehen.
Nun wedelst du mit der freien Hand kurz vor der Würfelhand und sagst deinen Zauberspruch. In der Zeit, in der die Zuschauer den Würfel nicht sehen, drehst du ihn zwischen Daumen und Zeigefinger schnell weiter, damit eine andere Zahl sichtbar wird. Gleichzeitig drehst du deine Hand blitzschnell, damit die Zuschauer anschliessend die Rückseite des Würfels sehen und dort ist nun plötzlich nicht mehr die anfänglich gesehene Rückseite (z.B. 3 Punkte), sondern etwas anderes.



Bilder aus Abrakadabra, dreimal schwarzer Kater



Tricks für Zauberanfänger



Der Flaschengeist

- Du brauchst: 1 leere Glasflasche
1 Geldstück (muss auf die Flaschenöffnung passen)
- Vorbereitung: Lege die Flasche einige Zeit in den Kühlschrank oder nach draussen, wenn es kalt ist. Hol sie erst kurz vor dem Auftritt, befeuchte den Flaschenrand etwas und leg die Münze darauf.
- Die Show beginnt: Schliesse deine Hände fest um die Flasche, damit die Luft sich in der Flasche durch deine Hände erwärmt. Während dem erzählst du, dass in der Flasche ein Geist wohnt. Dieser Geist will aus der Flasche ausbrechen und rüttelt darum an der Münze.
Plötzlich wackelt die Münze, denn die Luft in der Flasche ist warm geworden, dehnt sich aus und drückt gegen die Münze.



Bild von <http://www.ikg.rt.bw.schule.de/fh/schowalter/physik/experimente/waerme.htm>



Tricks für Zauberanfänger



Die verschwundene Karte

Du brauchst: 1 Kartenspiel, z.B. Jasskarten
 1 Freiwilligen

Vorbereitung: Nimm 12 Karten aus dem Kartenspiel heraus. Nun machst du zwei 6er Gruppen. Achte darauf, dass sich die Karten sehr ähneln. Die zwei Gruppen also fast gleich aussehen. Stecke einen Stapel in deinen Ärmel.

Die Show beginnt: Du zeigst dem Publikum die ersten sechs Karten und bittest eine Person eine Karte auszuwählen und sich diese ganz gut zu merken. Dann nimmst du die Karte wieder, legst sie zu einem Stapel zusammen und drehst dich um. Während dem du dich umdrehst, tauscht du deinen Stapel blitzschnell mit der anderen 6er Gruppe in deinem Ärmel, ohne dass das Publikum etwas bemerkt. Sag nun, dass du die Gedanken des anderen Kindes lesen wirst und so herausfindest, welche Karte es sich gemerkt hat und diese wegzaubern wirst. Sag nun deinen Zauberspruch und zeige die neuen Karten. Die gemerkte Karte fehlt tatsächlich, du hast sie weggezaubert.



Tricks für Zauberanfänger

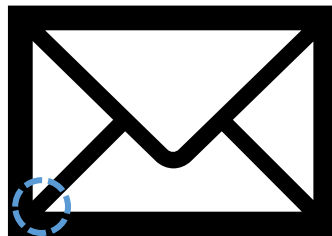


Geldregen

Du brauchst: 2 Einfränkler
 1 Couvert
 1 Freiwilliger

Vorbereitung: Schiebe eine Münze in eine untere Ecke des Couverts. Übe vor dem Spiegel das Couvert so zwischen Daumen und Zeigefinger zu halten, dass du genau die Münze einklemmst. Die Zuschauer sollen denken, dass das Couvert leer ist.

Die Show beginnt: Erzähl dem Publikum, dass du Geld herbei zaubern kannst und zeige ihnen das angeblich leere Couvert.
Bitte jemanden aus dem Publikum einen Einfränkler ins Couvert zu legen.
Nun legst du das Couvert auf den Tisch klebst es zu. Sag deinen Zauberspruch und gib der freiwilligen Person das Couvert zum Öffnen. Welch ein Wunder, es sind plötzlich zwei Geldstücke darin.





Tricks für Zauberanfänger



Weinbeeren – Dressur

Du brauchst: 1 Weinbeere (es geht auch mit einer «schrumpeligen» Traube)
1 Glas Mineral mit Kohlensäure

Vorbereitung: keine

Die Show beginnt: Erzähl dem Publikum, dass du es schaffen wirst, die Weinbeere im Wasser zu bewegen. Gib sie ins Wasser und sag deinen Zauberspruch. Die Weinbeere wird zuerst im Glas nach unten sinken, plötzlich steigt sie wieder auf. Sag wieder deinen Zauberspruch auf und die Weinbeere wird wieder absinken.



Bild von <http://narrotibi.com/weihnachtliche-experimente-zuhause/>



Tricks für Zauberlehrlinge

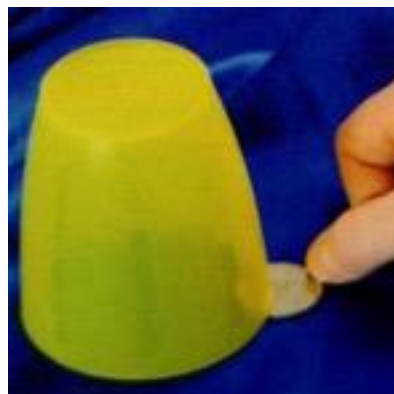


Der Zauberbecher

Du brauchst: 1 Münze
 1 Becher

Vorbereitung: Diesen Trick musst du am besten vor einem Spiegel üben, um zu sehen, ob die Zuschauer wirklich nichts bemerken können.

Die Show beginnt: Zeige den Zuschauern die Münze und den Becher. Sie sollen merken, dass diese Gegenstände nicht ungewöhnlich sind.
 Lege nun die Münze auf den Tisch und stell den Becher darüber. Hier musst du schon zum ersten Mal tricksen, denn der Becher soll nicht wirklich über der Münze landen, sondern davor. Damit die Zuschauer das nicht merken, musst du den Becher schnell ganz nahe vor der Münze platzieren. Jetzt klappst du mit deinem Daumen die Münze blitzschnell nah oben, dass sie am Becherrand steht und hältst sie mit dem Daumen fest. Wenn du jetzt den Becher mit der Münze hochhebst, scheint die Münze verschwunden.
 Entweder kannst du den Trick hier beenden oder den Becher wieder auf den Tisch stellen. Dabei musst du darauf achten, dass der Becherrand auf der Seite der Zuschauer zuerst auf den Tisch aufsetzt. Denn nun kannst du schnell die Münze am hinteren Rand loslassen, etwas unter den Becher schieben und dann den Becher wieder abheben. Die Münze liegt plötzlich wieder auf dem Tisch.



Bilder aus Abrakadabra, dreimal schwarzer Kater



Tricks für Zauberlehrlinge



Verdeckte Würfelfläche

Du brauchst: 3 Würfel
 1 Freiwilligen

Vorbereitung: Du musst wissen, dass bei einem normalen Würfel die beiden gegenüberliegenden Seiten immer 21 ergeben. Wenn nun drei Würfel aufeinander liegen, sind die 6 Seiten, die jeweils oben und unten sind, also 21 Punkte wert.

Die Show beginnt: Zeige deinem Publikum die drei Würfel. Sie werden sehen, dass dies ganz normale Würfel sind. Staple nun die drei Würfel zu einem kleinen Turm und erkläre deinen Zuschauern, dass der Turm fünf verdeckt Würfelflächen hat. Nämlich beim unteren und mittleren Würfel je die Ober- und Unterseite und beim obersten Würfel die Unterseite.
Bitte einen Zuschauer dir zu helfen. Er soll die drei Würfel irgendwie zu einem Turm stapeln. Dabei soll er die verdeckten Augenzahlen zusammenzählen, während dem er die Würfel stapelt.
Wenn der oder die Freiwillige fertig ist, kann er / sie dir ein Zeichen geben und du drehst dich um. Sag ihr / ihm es sei wichtig, nun ganz fest an die Zahl zu denken. Schau nur kurz auf die oberste Zahl des Würfelturms und du weisst gleich, wie gross die Summe der verdeckten Flächen ist. Du musst einfach 21 minus die sichtbare Zahl rechnen und hast das Ergebnis. Schau deiner Hilfsperson ganz fest in die Augen und sag, dass du in seinen Gedanken die Zahl siehst und nenne nun das Ergebnis.



Tricks für Zauberlehrlinge



Das stehende Ei

- Du brauchst: 1 Karton Eier
1 Tuch
Durchsichtiges Klebeband
Sand
Nadel / Nagel
- Vorbereitung: Pikse oben und unten ein kleines Loch in ein Ei und puste den Inhalt des Eis in eine Schüssel. Wasche nun die Eihülle etwas und fülle das Ei mit Sand. Es sollte etwa einen Drittel gefüllt sein. Anschliessend verschliesst du die Öffnung mit einem Stück Klebeband. Achtung, man sollte das Klebeband möglichst nicht sehen, also gut andrücken ohne das Ei zu zerstören. Setze das präparierte Ei wieder zurück in den Karton zu den normalen Eiern.
- Die Show beginnt: Zeig den Zuschauern den Karton mit den Eiern und nimm ein normales Ei heraus. Versuche es hinzustellen. Es kippt. Lege es zurück in die Schachtel und decke die Schachtel mit dem Tuch zu. Sag nun deinen Zauberspruch. Nimm das Tuch wieder weg und hol dein vorbereitetes Ei heraus. Stelle es auf den Tisch. Es wird nicht kippen.



Tricks für Zauberlehrlinge



Superhirn

Du brauchst: 1 Buch
1 Freiwilligen

Vorbereitung: Merke dir das letzte Wort auf Seite 9 des Buches.

Die Show beginnt: Wähle einen Zuschauer aus und bitte ihn, sich eine Zahl zwischen 1 und 10 zu denken. Dreh dich um und sag dem freiwilligen Zuschauer, er / sie soll die Zahl mit den Fingern den anderen zeigen, ohne dass du sie siehst. Bitte nun die Zuschauer die gezeigte Zahl zu nehmen und mit 9 zu multiplizieren und dann die Quersumme aus dem Ergebnis zu bilden. (Wenn sich die freiwillige Person z.B. die 8 ausgewählt hat, multipliziert er also $9 \cdot 8 = 72$ und bildet dann die Quersumme und erhält $7 + 2 = 9$.) Sobald der freiwillige Zuschauer fertig gerechnet hat, soll er die entsprechende Buchseite aufschlagen. Ohne hin zu sehen, kannst du nun das letzte Wort dieser Seite sagen. Der Trick funktioniert, weil die Quersumme immer 9 geben wird, egal welche Zahl sich die freiwillige Person gedacht hat.



Tricks für Zauberlehrlinge



Aller guten Dinge sind drei

Du brauchst: 3 gleiche Münzen
 1 Tisch
 Knete

Vorbereitung: Klebe vor der Show eine Münze mit Knetmasse unter den Tisch, ohne dass die Zuschauer sie sehen. Übe die Münze mit den Fingern zu lösen und dabei den Daumen auf dem Tisch zu lassen.

Die Show beginnt: Lege zwei Münzen auf den Tisch und sage, dass du daraus drei Münzen zaubern wirst. Nun legst du die Hand unauffällig an den Tischrand und lässt den Daumen auf dem Tisch liegen, während du mit den anderen Fingern die angeklebte Münze löst.
 Gleichzeitig schiebst du mit der freien Hand die zwei Münzen, die auf dem Tisch liegen an den Tischrand und dann in deine Hand, wo nun plötzlich drei Münzen sind.



Tricks für Zauberlehrlinge



Ring-Befreiung

Du brauchst: ca. 1 Meter Schnur

1 grosses Tuch

1 Gummiring (z.B. von einem Einmachglas)

Vorbereitung: -

Die Show beginnt: Bitte einen Zuschauer ein Ende der Schnur locker um dein linkes Handgelenk zu knoten. Jetzt hängts du mit der rechten Hand den Gummiring über die Schnur und lässt dir von dem Zuschauer das freie Schnurende um dein rechts Handgelenk binden.

Bitte nun deine freiwillige Person das grosse Tuch über deine Hände zu legen. Dreh dich um und murmle deinen Zauberspruch. Möglichst schnell streifst du mit Daumen und Zeigefinger der rechten Hand den Gummiring über deine linke Hand. Ziehe den Ring unter der Schnur am linken Handgelenk durch. Dreh dich wieder um, lass das Tuch wegnehmen. Du hältst den Ring in der rechten Hand.



Tricks für Zauberprofis



Die verschwundene Münze in der Zündholzschachtel

Du brauchst: 2 kleine Münzen (5 Rappenstücke oder Eincentmünzen)
1 Zündholzschachtel
doppelseitiges Klebeband

Vorbereitung: Klebe einen Streifen doppelseitiges Klebeband aussen auf die Unterseite der Streichholzschachtel. Der Streifen sollte etwas grösser sein als die Münze. Ziehe die Schutzfolie auf der zweiten Seite erst kurz vor der Zaubershow ab und schau, dass du die Schachtel nicht auf das Klebeband stellst. Nun musst die Schachtel öffnen und am hinteren Ende eine Münze zwischen den beiden Schachtelteilen einklemmen. Am Ende darfst du die Schachtel aber nicht ganz schliessen und man darf die Münze nicht sehen!

Die Show beginnt: Erzähl deinen Zuschauern, dass du eine Münze in die Schachtel hineinzaubern wirst. Zeig die Münze dem Publikum und leg sie auf den Tisch. Dann lässt du die Zuschauer in die angeblich leere, geöffnete Zündholzschachtel sehen (Achtung, sie dürfen die eingeklemmte Münze nicht sehen.). Lege die Schachtel langsam auf die Münze und drück sie ein bisschen darauf und schliesse sie. Dabei wird einerseits die Münze auf dem Tisch an der Schachtel festgeklebt und die eingeklemmte Münze in der Schachtel fällt in den unteren Teil der Zündholzschachtel. Hebe nun die Schachtel wieder nach oben (Achtung, die Zuschauer dürfen die angeklebte Münze nicht sehen.) und öffne sie. Wie angekündigt, ist nun die Münze in der Schachtel.



Bilder aus Abrakadabra, dreimal schwarzer Kater



Tricks für Zauberprofis



Schneller als der Taschenrechner

Du brauchst: 5 leere Würfel zum selber anschreiben (Gibt es im Bastelladen oder kannst du auch aus Papier selber basteln)

1 Zettel

1 Schreibzeug

1 Taschenrechner

1 Freiwilliger

Vorbereitung: Beschrifte deine fünf Würfel folgendermassen:

Würfel 1: 483, 285, 780, 186, 384, 681

Würfel 2: 642, 147, 840, 741, 543, 345

Würfel 3: 558, 855, 657, 459, 954, 756

Würfel 4: 168, 663, 960, 366, 564, 267

Würfel 5: 971, 377, 179, 872, 773, 278

Die Show beginnt: Bitte jemanden aus dem Publikum dir zu helfen. Zeig der Person die fünf Würfel. Er soll sie gut ansehen und bestätigen, dass überall andere Zahlen sind.

Nun soll dein Helfer die Würfel einmal kräftig durchschütteln und dann irgendwie aufeinanderstapeln. Nun soll er / sie mit dem Taschenrechner alle nach vorne sichtbaren Zahlen zusammenrechnen. In der Zeit musst du blitzschnell Kopfrechnen. Und zwar folgendermassen: Rechne alle Einer (letzte Ziffer) zusammen. Dieses Ergebnis gibt den hinteren Teil deines Resultats. Schreib es auf den Zettel. Nun rechnest du 50 minus das Ergebnis von vorhin und notierst diese Zahl vor die Zahl von vorhin. Schon hast du das Endresultat und kannst es dem Publikum zeigen und warten, bis die Person mit dem Taschenrechner fertig ist und das selbe Resultat erhalten hat.

Beispiel

Folgende Würfelzahlen sind für das Publikum sichtbar: 681, 558, 278, 642, 663. Du rechnest also $1+8+8+2+3=22$ und $50-22=28$. Die Schlusszahl heisst also 2822.



Tricks für Zauberprofis



Der magische Wasserbecher

- Du brauchst:
- 2 Pappbecher
 - 1 Hut
 - 1 Schere
 - 1 Papiersack
 - 1 Krug mit Wasser
- Vorbereitung:
- Nimm die zwei Becher und schneide den oberen Rand ab. Bei einem Becher schneidest du auch noch den Boden heraus. Der Becher ohne Boden muss so in den anderen Becher passen, dass sein Rand nicht zu sehen ist.
- Die Show beginnt:
- Erklär deinen Zuschauern, dass du nun gleich Wasser von einem Ort an einen anderen Ort zaubern wirst und zeige ihnen kurz den Becher. Sie sollen natürlich nicht sehen, dass dies eigentlich zwei Becher sind. Fülle den Becher mit Wasser. Stelle ihn nun in den Hut und sag deinen Zauberspruch. Greife in den Hut und nimm nur den inneren Becher heraus. Du musst ihn etwas schräg halten, damit die Zuschauer nicht sehen, dass er gar keinen Boden hat.
- Steck den Becher in den Papiersack und knülle den Sack zusammen.
- Nimm nun den Hut mit dem Wasserbecher (Die Zuschauer sollen nicht sehen, dass der Becher noch drin ist.) und sag wieder deinen Zauberspruch. Greife in den Hut und nimm den Becher heraus und trinke einen Schluck Wasser.

Tricks für Zauberprofis



Becherspiel

Du brauchst: 3 Becher
1 Tisch

Vorbereitung: Übe!

Die Show beginnt: Stell die Becher nebeneinander auf den Tisch. Beim linken und beim rechten liegt die Öffnung unten, der mittlere steht richtig herum. Erkläre dem Publikum, dass am Ende alle drei Becher richtig stehen und dafür nur dreimal zwei Becher umdrehen musst. Drehe zuerst Becher 2 und 3 um, dann 1 und 3 und zum Schluss 2 und 3. Du musst schnell sein, dann kommt dein Publikum nicht mit und glaubt an die Zauberei. Du kannst das Publikum auch zuerst selber probieren lassen.





Tricks für Zauberprofis

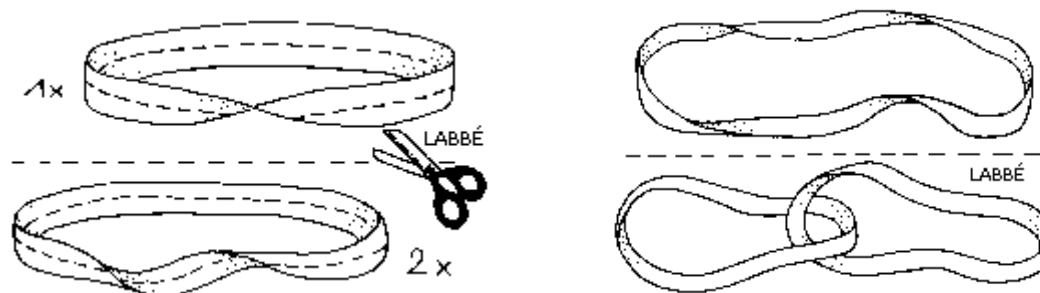


Papierwunder

Du brauchst: 2 Papierstreifen (1m lang, 2cm breit)
Leim
Schere

Vorbereitung: Schneide die Streifen zurecht. Nimm den ersten Streifen und drehe in einmal um sich selbst. Dann klebst du die beiden Enden zusammen zu einem Ring. Den zweiten Streifen drehst du zweimal um sich selbst und klebst ihn dann zusammen. Die Zuschauer werden den Unterschied nicht bemerken und denken du hast zweimal denselben Ring.

Die Show beginnt: Erzähl deinem Publikum, dass du einen der beiden Ringe verzaubern wirst. Schneide zuerst mit der Schere den ersten Ring der Länge nach in der Mitte durch. Er verwandelt sich zu einem grossen Ring. Nun schneidest du den zweiten Ring genau gleich und murmelst deinen Zauberspruch dabei. Dieser Ring verwandelt sich nicht in einen grossen, sondern in zwei kleine verkettete Ringe.



Bilder von <http://www.labbe.de/zzebra/index.asp?themaId=356>



Tricks für Zauberprofis

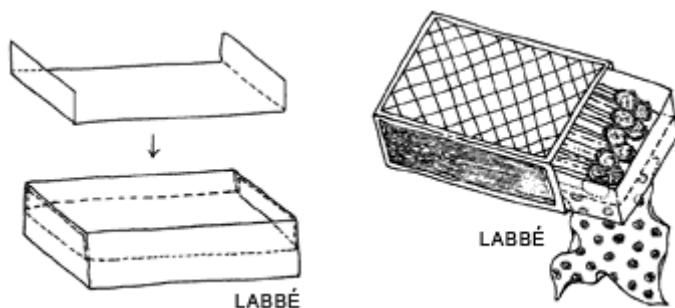


Tricky Matchbox

Du brauchst: 1 Zündholzschachtel mit Zündhölzern.
1 Tüchlein
Leim
Schere
Papier

Vorbereitung: Klebe zwei gleiche Papierrechtecke auf die Ober- und Unterseite der Zündholzschachtel. Trenne vorsichtig den Boden des Schubfaches heraus – das ist nicht so einfach. Klebe den Boden genau in der Mitte des Faches wieder an. Dadurch entstehen zwei Fächer. Leg einen Teil der Zündhölzer in das eine Fach und das Tuch in das andere. Die restlichen Zündhölzer versteckst du.

Die Show beginnt: Zeig dem Publikum die halboffene Zündholzsachachtel mit den Streichhölzern. Achte darauf, dass das Tüchlein nicht unten herausschaut oder herausfällt. Murmle deinen Zauberspruch und bewege dabei deine Hände etwas, um das Publikum abzulenken. Denn sie sollen nicht merken, dass du die Schachtel heimlich drehst. Öffne die Schachtel wieder und das Tuch kommt zum Vorschein.



Bilder von <http://www.labbe.de/zzebra/index.asp?themaId=355&titelId=1301>